

Look to Learn - Guardare per imparare

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWSPE27



Galleria Immagini



Cos'è Look to Learn - Guardare per imparare?

Look to Learn - Guardare per imparare è un pacchetto Software ideato per il puntatore oculare. Include 40 attività studiate per le persone che iniziano ad usare questi strumenti. Le attività sono state appositamente create per apprendere e migliorare l'uso del puntatore oculare in modo divertente e per migliorare le capacità di accesso e di scelta. Ogni attività sviluppa una capacità diversa, a partire da esercizi di causa-effetto fino ad un preciso controllo del puntamento tramite lo sguardo. Il Software è stato realizzato in collaborazione con insegnanti e terapisti e fornisce gli strumenti necessari per la valutazione.

Quali sono le aree chiave di Look to Learn - Guardare per imparare? **Look to Learn - Guardare per imparare** include cinque aree chiave di apprendimento e di sviluppo:

- Sensoriale : progettato per fare ed insegnare attività di causa-effetto
- Esplorazione: incoraggia l'utente ad esplorare l'intero schermo
- Precisione: aiuta a migliorare la precisione del puntamento con lo sguardo
- Scelta: sviluppa competenze per le varie scelte
- Controllo: per migliorare e rendere più preciso il controllo del puntamento con lo sguardo

Progressione: **Look to Learn – Guardare per imparare** fornisce una progressione da attività di causa-effetto fino al compiere scelte e poi al gioco. Questo è un ottimo modo per imparare ad usare lo sguardo/puntamento degli occhi prima di passare a software più completi come Mind Express o The Grid per la comunicazione aumentativa e alternativa (**CAA**) o per svolgere attività educative e/a supporto dell'alfabetizzazione (Information Literacy). Personalizzazione delle attività: Molte delle attività possono essere facilmente personalizzate per includere le immagini

preferite o video. Analisi: Include anche uno strumento di analisi denominato “mappe di calore” per analizzare dove l’utente ha guardato con maggior attenzione e frequenza durante l’attività. Le mappe di calore possono essere salvate, stampate e utilizzate per misurare i progressi e tener traccia dei miglioramenti e successi. Valutazione: **Look to Learn – Guardare** per imparare è stato creato in collaborazione con insegnanti e terapisti per poter fornire uno strumento per la valutazione di questi ausili:

- Eye Tracking/Tracciamento degli occhi: dove sta guardando l’utente sullo schermo? E’ impegnato con contenuti appropriati?
- Targeting/Bersagli/Obiettivi: per imparare a trovare e a fissare lo sguardo sugli obiettivi che l’attività ci propone.
- Making choice/Fare delle scelte: per introdurre l’utente a compiere delle scelte di volta in volta con maggior velocità e precisione in preparazione ed al passaggio a software più completi per la CAA.

Versione Demo: Potete scaricare la demo a questo link <http://installers.sensorysoftware.com>

Caratteristiche tecniche: - Software per puntatore oculare o altri emulatori di mouse compatibili (**Quha Zono mouse, SmartNav, Tracker Pro** e altri), per ambiente Windows.

- Compatibile con **MyGaze 2** Classificazione ISO 9999:

05.06.21 - Ausili per l'addestramento all'uso dei simboli e delle icone