

La valigetta del laboratorio di italiano 2

Codice Riferimento e Codice MEPA: LTERI07



Galleria Immagini



I giochi presenti ne **La valigetta del laboratorio di italiano 2** propongono di sperimentare e consolidare alcune abilità e concetti ritenuti qualitativamente importanti per lo sviluppo delle competenze linguistiche degli alunni del secondo ciclo della scuola primaria, e fanno riferimento ai cinque nuclei fondanti per l'insegnamento della lingua italiana, presenti nelle Indicazioni Nazionali del 2012: Oralità (ascolto e parlato), Lettura, Scrittura, Riflessione linguistica e Arricchimento del lessico. Ideale per supportare insegnanti di sostegno nella realizzazione approfondimenti didattici per bambini con **DSA** e **BES**.

Obiettivi didattici dei giochi

I giochi possono essere proposti ai bambini e utilizzati con diverse finalità:

- per scoprire e sperimentare nuovi concetti e/o nuove abilità;
- come consolidamento e rinforzo di quelli già acquisiti;
- come momento privilegiato per stimolare le funzioni cognitive ed esecutive che sono alla base delle competenze nel risolvere problemi, nell'uso della creatività e del pensiero divergente;
- per interagire con gli altri sviluppando le proprie competenze sociali, nel rispetto di regole date nel gioco e condivise;
- per coinvolgere e stimolare molteplici canali apprenditivi (fonologico-uditivo, linguistico, visivoiconico,

- corporeo-manipolativo ecc.) attivando le molteplici intelligenze di ciascuno;
- per trasformare gli apprendimenti (conoscenze e abilità) in competenze;
- per gestire positivamente classi sempre numerose e particolarmente eterogenee nei tempi di apprendimento e di lavoro individuale;
- come occasione per impegnare in modo cognitivamente efficace e produttivo i momenti liberi nella mattinata scolastica e/o al termine di un lavoro.

L'elenco dei giochi

Vedi il sogno?

La figura misteriosa

Che segno è?

Scopri la storia

Identikit

Fantanimali

Staffetta linguistica

Come uno scrittore

Il trasformista

Gira la freccia

Occhio al pericolo

A tutto campo