

## eDigital Box - Matematica alla scuola Secondaria

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWER1214



### Galleria Immagini



*eDigital Box Matematica Scuola Secondaria di I grado* propone **5 software in versione download**: attività su **fatti numerici, calcolo a mente, problem solving, potenziamento delle abilità e recupero delle difficoltà di calcolo, principali argomenti del programma di scienze.**

### **Risolvere problemi in 6 mosse**

Potenziamento del problem solving matematico per il secondo ciclo della scuola primaria  
*CHIARA DE CANDIA, NICOLETTA CIBINEL, DANIELA LUCANGELI*

Il software è strutturato su due macroaree principali: «Il flusso di soluzione» e «Attività di approfondimento». Nella prima sono presentati problemi in cui viene esercitato l'intero **flusso delle componenti basilari del processo risolutivo**, quali la comprensione, la rappresentazione, la categorizzazione, il piano di soluzione, lo svolgimento e l'autovalutazione. I problemi sono costruiti su livelli di **difficoltà crescente** e con un ordine variabile nella presentazione delle componenti. Nella seconda parte invece **le singole componenti vengono analizzate e approfondite** attraverso attività mirate al loro potenziamento e automatizzazione. Nella parte gestionale **l'adulto potrà monitorare l'andamento del bambino**, rilevare le componenti che risultano particolarmente carenti e, di conseguenza, proporre le attività nella relativa area di approfondimento.

### **Prepararsi ai problemi aritmetici di scuola secondaria**

Training per un passaggio efficace dalla scuola primaria alla secondaria di primo grado  
*MARIA CHIARA PASSOLUNGHI, MARZIA BIZZARO*

Ambientato in un antico villaggio celtico in cui abita il bizzarro druido Cernunnos, il software presenta una serie di attività divise in **7 sezioni diverse**:

- «La casa del druido» è pensata in un'ottica di allenamento iniziale per esercitare **le abilità strumentali di base per la risoluzione dei problemi aritmetici** con particolare attenzione alla comprensione e categorizzazione;
- le sezioni dalla 2 alla 6, chiamate «I 5 menhir», propongono esercizi sui problemi aritmetici distribuiti su **5 livelli di difficoltà crescente**;
- cliccando sul disegno della si accede alla sezione 7 che permette di accedere a due test: un **Test da somministrare in entrata** e un **Retest da somministrare alla conclusione delle esercitazioni**.

**All'adulto** è poi dedicata una parte gestionale in cui **verificare l'andamento degli alunni** nelle varie attività, confrontarlo con i dati normativi e pianificare interventi mirati di recupero e sostegno.

### Scienze facili

Unità didattiche semplificate per la scuola primaria e secondaria di primo grado

*CARLO SCATAGLINI, ANNALISA GIUSTINI*

Per conoscere e approfondire i **principali argomenti delle scienze**, questo programma presenta, per gli studenti della scuola primaria e secondaria, un percorso strutturato in 8 sezioni: *Le Scienze e il metodo scientifico | Gli esseri viventi | Il corpo umano: l'apparato tegumentario, le ossa, i muscoli | Il corpo umano: il sistema nervoso, il sistema endocrino, gli apparati riproduttivi | Il corpo umano: l'apparato circolatorio, l'apparato respiratorio, l'apparato digerente e l'alimentazione | Il mondo degli animali | Il mondo delle piante | L'ambiente, l'adattamento, l'evoluzione.*

Il personaggio-guida è l'insegnante-scienziata Gaia, che dà le istruzioni e i feedback. Ciascuna sezione comprende una sintesi del capitolo, una mappa concettuale logica, un laboratorio, due livelli di testi, base e facilitato, molto dettagliati e illustrati, una scheda informazioni riepilogativa ed esercizi di verifica.

Nella **sezione delle ricerche** gli studenti possono scrivere e corredare di immagini delle ricerche personali. Nella **parte gestionale l'insegnante può controllare i risultati** degli esercizi di ciascun alunno e crearne di personalizzati. Sono anche attivabili le istruzioni scritte, utili in caso di ipoacusia. Per chi possiede il programma *Sintesi vocale Silvia*, è possibile ascoltare l'audio nelle sezioni dell'idea principale e dei testi.

### Memocalcolo

Programma per l'apprendimento delle tabelline e altri fatti numerici

*SILVANA POLI, ADRIANA MOLIN, DANIELA LUCANGELI, CESARE CORNOLDI*

L'importanza dell'**apprendimento dei fatti numerici** è suggerita dal ruolo che essi assumono nel momento in cui l'alunno si avvia all'acquisizione delle **abilità di calcolo**. Questo software propone moltissimi esercizi, rivolti a **bambini dagli 8 anni**, che aiutano a **sviluppare le capacità di ragionamento aritmetico** e ad **automatizzarle**. Con la guida del saggio grillo Cosimo, l'alunno può svolgere **attività sui fatti additivi e sottrattivi**, operazioni a 1 e a 2 cifre, **sui fatti pitagorici**, tabelline, e le **numerazioni**, sui **fatti moltiplicativi e sul calcolo mentale strategico**, acquisendo così in modo graduale e motivante i fatti numerici e le abilità di calcolo mentale, fondamentali per **l'apprendimento della matematica**.

Oltre a numerose attività di consolidamento, sono presenti anche **giochi con i numeri**, domino, memory, labirinto, ecc., che impegnano il bambino in calcoli mentali in maniera indiretta e in un

clima di svago.

Nella parte gestionale l'adulto può **controllare i risultati di ogni studente** e il tempo impiegato. È possibile creare degli esercizi personalizzati e attivare le istruzioni scritte, utili in caso di ipoacusia.

### **Discalculia trainer**

Attività di potenziamento delle abilità e recupero delle difficoltà di calcolo

*ADRIANA MOLIN, SILVANA POLI, PATRIZIO EMANUELE TRESSOLDI, DANIELA LUCANGELI*

Di fronte al diffuso problema di importanti difficoltà nel calcolo e/o discalculia, riscontrabili in alunni a partire dalla scuola primaria, questo software propone un **programma di potenziamento e recupero delle abilità di base necessarie per imparare a calcolare**. Vengono proposti molti **esercizi aritmetici di diversa tipologia**, graduati per complessità, inerenti a quattro aree fondamentali: senso del numero, dettato di numeri, calcolo a mente, fatti numerici.

Il modello di riferimento è quello del **calcolo aritmetico fondato su un sistema di base parzialmente innato**, che permette di rappresentare la quantità e di operarvi mentalmente, secondo un **sistema di formazione e recupero automatico di combinazioni numeriche**.

Nella sezione «Statistiche» è possibile monitorare l'andamento di ogni utente.

Requisiti di sistema:

- Windows 10, Windows 8.1 con Processore 1 GHz o sup. e min. 1 GB di RAM
- Risoluzione minima schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
- Microsoft .NET Framework 4.6
- Il software deve essere attivato con una procedura on line

Contenuti:

Gli argomenti del percorso:

- Presentazione di **problemi matematici con esercitazioni su tutto il flusso del processo risolutivo**;
- Training per un **passaggio efficace dalla scuola primaria alla secondaria** di primo grado;
- Esercizi per lo **sviluppo delle capacità di ragionamento** aritmetico e automazione;
- Giochi con i numeri per il **calcolo mentale in modo divertente**;
- Programma di **potenziamento e recupero delle abilità di calcolo** per affrontare la discalculia;
- Esercizi aritmetici suddivisi in quattro aree fondamentali: **senso del numero, dettato di numeri, calcolo a mente e fatti numerici**;
- **Unità didattiche semplificate** per la scuola primaria e secondaria di primo grado.

Ogni software si concentra su specifici obiettivi di apprendimento e offre un'ampia varietà di risorse ed esercitazioni per supportare gli studenti nella loro crescita educativa.

Destinatari:

Insegnante Curricolare  
Insegnante di sostegno  
Pedagogista

Classificazione ISO 9999:

05.15.03 - Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio