

## Alla festa con Tina (KIT Cd-Rom + Guida)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI16



### Galleria Immagini



### Kit (Cd-Rom + Guida)

#### IL CD-ROM

Tina talpina oggi compie gli anni! Dalle una mano a organizzare una bellissima festa con tanti amici che la aiuteranno a conquistare dei bellissimi regali da condividere insieme. Accompagna Tina a distribuire gli inviti e dalle un aiuto a superare ogni prova, per organizzare così la festa più strepitosa che si ricordi! **Ideato** per giocare e divertirsi stimolando le **abilità visuo-spaziali**, il CD-ROM propone tante attività ludiche diverse per mettere alla **prova** la propria abilità e destrezza, tra percorsi, labirinti, figure, forme, colori e ambienti di gioco, che certamente cattureranno anche i giocatori più piccoli. Ogni gioco è strutturato su **livelli** di difficoltà crescente a seconda dell'abilità del giocatore. Più si migliora, più diventa difficile. Giochi a tempo, vite da conquistare, ostacoli da superare e punti da accumulare fanno sì che il bambino metta alla prova le proprie abilità visive e spaziali mentre gioca con Tina e gli altri personaggi.

Tutte le attività ludiche fanno riferimento a un preciso orizzonte **educativo** e **didattico**, ideale per l'età dei piccoli giocatori che, divertendosi, sviluppano e potenziano abilità di orientamento nello spazio, percezione visiva, analisi di immagini, attenzione visiva e spaziale, localizzazione di figure nello spazio, coordinazione, destrezza e rapidità di movimento, il tutto concentrandosi e usando anche la logica. Giocare in maniera intelligente mettendosi alla prova e potenziando le proprie capacità, senza rinunciare al divertimento.

#### IL LIBRO

Oltre a presentare la struttura del CD-ROM e a indicare alcuni consigli per un uso efficace e consapevole, il libro contiene una serie di suggerimenti operativi che permettono di **predisporre** attività, organizzare giochi e utilizzare le stampe del CD-ROM anche in famiglia. Quindi non solo il computer per giocare, ma anche altri materiali e il proprio corpo per divertirsi con le **abilità** visive e spaziali, non rinunciando alla dimensione relazionale, affettiva e corporea, di fondamentale importanza nell'età infantile.