

## eDigital Box - matematica e scienze primaria

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI200

### Galleria Immagini



Il percorso *eDigital Box matematica e scienze primaria* propone **5 Software**:

### **Nel mondo dei numeri e delle operazioni con la LIM**

*CARLA ALBERTI, MARIA ELISABETTA BRACCHI, STEFANIA PORTIERI*

Il Software contiene **otto strumenti per l'insegnamento-apprendimento** della matematica utilizzabili in duplice modalità: «completa» e «libera». Nella prima modalità lo strumento consente di **condurre con la classe osservazioni, confronti, formulazione di ipotesi e congetture, rilevare regolarità**. Nella seconda modalità lo strumento **supporta lo svolgimento di attività di completamento**, deduzione, applicazione, risoluzione di problemi, ricerca di strategie, svolte sia a livello collettivo – gruppo classe o piccoli gruppi – sia a livello individuale.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

### **Prime competenze logiche**

*DANIELA LUCANGELI, MIMMO IANNELLI, EMANUELA FRANCESCHINI, GILIOLA BOMMASSAR, SILVANA MARCHI*

Questo Software vuole introdurre in modo semplice e divertente gli **alunni della scuola primaria** alla **scoperta dei processi di pensiero che stanno alla base della logica matematica**. Gli esercizi proposti mirano a sviluppare **processi indispensabili per il raggiungimento di una competenza cognitiva**, oltre che di prestazione scolastica. All'interno di ogni attività è indicato il grado di difficoltà dell'esercizio, in modo che l'insegnante possa costruire un percorso personalizzato in base alle esigenze di ogni singolo alunno.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

## **Geometria facile 1**

*FRANCESCA POTENZA, LAURA BERTOLO*

Divertente Software per **introdurre e consolidare i concetti geometrici di base** e le **abilità matematiche** ad essi riferite. Con l'aiuto di un simpatico ragazzino e del suo fido compasso, questo software propone **un programma originale e divertente**, strutturato in **5 sezioni liberamente navigabili**, con oltre **200 attività diverse**.

## **Giochi... amo con le scienze**

*CLAUDIO RIPAMONTI (CRIP)*

Il Software aiuta i bambini nel **ripasso semplice, veloce e accattivante** dei contenuti studiati a scuola, attraverso **proposte di gioco-approfondimento e un approccio logico-divertente** per **favorire la partecipazione attiva di chi impara**. In particolare, sono presentate attività su: i cinque sensi, il mondo animale e vegetale, l'identificazione e la trasformazione dei materiali, gli strumenti di misurazione, i diversi tipi di energia, l'anatomia dell'uomo, la Terra, gli ecosistemi e i cicli vitali.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

## **Tabelline che passione**

*BARBARA GRECO*

Il Software inserisce i numeri all'interno di divertenti **filastrocche**, cantate sulle note di melodie conosciute dalla maggior parte dei bambini, per cui lo **sforzo necessario alla memorizzazione viene notevolmente ridotto**, anche grazie all'effetto di richiamo esercitato dalle rime.

Le sezioni del software sono **tre**:

- **filastrocche**: permette di ascoltare e vedere le animazioni delle tabelline dall'1 al 10;
- **prepariamoci**: in cui il bambino assume un ruolo attivo, esplorando l'andamento regolare delle tabelline;
- **giochi**: un eserciziaro in cui i **controlli e le verifiche** sono fatti sotto forma di domino, labirinto, battaglia navale, memory.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

Classificazione ISO 9999:

05.18 - Ausili per l'apprendimento di discipline scolastiche

05.15.03 - Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio