

## eDigital Box - italiano - primaria

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWER1195



### Galleria Immagini



Il percorso *eDigital Box italiano primaria* propone **5 software**:

#### **A caccia di parole... in libertà**

*ROBERTO MORGESE, ORNELLA MANDELLI*

Il Software propone un programma avventuroso **per scoprire il lessico della lingua italiana**. Le numerose attività sono costruite in modo tale da mettere costantemente **l'alunno nella condizione di verificare e collaudare l'ampiezza, l'efficacia e la precisione del proprio linguaggio**, al fine di renderlo sempre più preciso, pertinente e consapevole.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

#### **Recupero in... comprensione del testo**

*RENZA ROSIGLIONI, M. PATRIZIA DEL SANTO, ALESSIA MINELLONO, ROSANNA SCIASCIA*

Questo programma vuole aiutare gli alunni a costruirsi un **modello mentale che integri le informazioni già in loro possesso** con quelle contenute nel testo letto. Per raggiungere questo obiettivo è stato creato un **percorso con circa 300 esercizi** distribuiti in **attività metacognitive, analisi e allenamento sui contenuti e l'elaborazione di un testo**, esercizi di verifica.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

## Produzione del testo scritto - Livello 1

*NADIA MEINI, LUCIANA FERRABOSCHI*

Il Software propone esercizi mirati allo **sviluppo delle abilità di scrittura**: dal riconoscimento e riordino degli elementi all'interno di una frase alla composizione autonoma di un breve testo. Le 4 sezioni, ambientate in un allegro parco giochi, sono liberamente esplorabili e **centrate su competenze specifiche**, in modo da consentire al docente di individualizzare il percorso.

All'alunno viene data anche la possibilità di **riflettere sul proprio lavoro con un'autovalutazione metacognitiva**, mentre **l'insegnante può controllare i risultati** e creare nuovi esercizi nella parte gestionale.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

## Recupero in ortografia

*LUCIANA FERRABOSCHI, NADIA MEINI*

Ideato come strumento per il **potenziamento dei processi di scrittura**, il Software propone una serie di **attività graduate** che mirano all'**acquisizione della consapevolezza dell'errore ortografico** e forniscono agli alunni utili **strategie metacognitive**.

Sotto la guida di un simpatico pirata, l'alunno affronterà una grande caccia al tesoro che gli consentirà di mettere alla prova le sue **capacità alfabetiche e lessicali** e di individuare i punti di fragilità alla base dell'iterazione dell'errore.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

## Primi esercizi di lettura

*EMANUELE GAGLIARDINI*

All'interno di un contesto ludico e motivante, il software presenta **10 sezioni di lavoro per stimolare e potenziare le abilità relative alla comprensione di frasi e brevi racconti**. Gli esercizi, **oltre 600**, prevedono un livello di **difficoltà graduale** e propongono al soggetto consegne chiare, divertenti e allo stesso tempo altamente specifiche per **sviluppare e migliorare le abilità di lettura** e raggiungere gli obiettivi inerenti il **processo di comprensione**.

*Adatto per tutte le classi della scuola primaria.*

Classificazione ISO 9999:

05.15.06 - Ausili per la codifica e la decodifica del linguaggio scritto

