Risolvere problemi in 6 mosse (KIT: Libro + CD-ROM)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI160B

Galleria Immagini

CD-Rom: Risolvere problemi in 6 mosse (CD-ROM)

Il saggio gufo Gustavo e l'astuta volpe Pierre guidano l'alunno in un percorso completo per il potenziamento delle abilità di problem solving. Tratto dall'omonimo libro (Erickson, 2009), questo Software vuole essere un'applicazione pratica dello stesso ed è rivolto agli alunni del secondo ciclo della scuola primaria. Il CD-ROM è strutturato su due macroaree principali: «Il flusso di soluzione» e «Attività di approfondimento».

Nella prima sono presentati problemi in cui viene esercitato l'intero flusso delle componenti basilari del processo risolutorio, quali la comprensione, la rappresentazione, la categorizzazione, il piano di soluzione, lo svolgimento e l'autovalutazione. I problemi sono costruiti su livelli di difficoltà crescente e con un ordine variabile nella presentazione delle componenti.

Nella seconda parte invece le singole componenti vengono analizzate e approfondite attraverso attività mirate al loro potenziamento e automatizzazione.

Nella parte gestionale l'adulto potrà monitorare l'andamento del bambino, rilevare le componenti che risultano particolarmente carenti e, di conseguenza, proporre le attività nella relativa area di approfondimento. Il CD-ROM contiene inoltre una cartella di materiali (tratti dal Software) pensati per essere utilizzati sulla lavagna interattiva multimediale (LIM).

Libro: Risolvere problemi in 6 mosse

Un gufo saggio e riflessivo e una volpe lesta e astuta guidano il bambino in un percorso completo

per il potenziamento delle abilità di problem solving. Il primo con fare rassicurante darà istruzioni e consegne, la seconda stimolerà riflessioni metacognitive per attivare processi di autovalutazione volti all'acquisizione stabile delle competenze del buon risolutore di problemi.

Nato come applicazione pratica del test SPM (*Test delle abilità di soluzione dei problemi matematici*) e basato sui contenuti degli obiettivi ministeriali per il secondo ciclo della scuola primaria, il volume è diviso in due parti. Nella prima sono presentati problemi in cui viene esercitato l'intero flusso delle componenti identificate dalla letteratura come le fasi basilari del processo risolutorio (comprensione, rappresentazione, categorizzazione, piano di soluzione, svolgimento e autovalutazione).

Nella seconda parte le stesse competenze sono approfondite con attività da svolgere individualmente o in gruppo. Le varie sezioni del libro non devono essere necessariamente seguite in ordine, ma possono essere utilizzate flessibilmente a seconda del livello di padronanza e delle difficoltà del bambino.

Tale strutturazione è volta proprio a far sperimentare il rapporto di interdipendenza dinamica tra le diverse componenti.

Collana «Programmi di potenziamento della cognizione numerica e logico-scientifica» diretta da Daniela Lucangeli

La collana vuole tradurre in programmi applicativi i risultati della ricerca sulla cognizione numerica e logico-scientifica.

In particolare ci si riferisce alle ricerche psicologiche e psicopedagogiche relative ai processi di apprendimento intelligente. Le strategie sviluppate sono presentate in forma cartacea e multimediale in maniera da garantire flessibilità e motivazione.

L'obiettivo è quello di facilitare il potenziamento delle abilità cognitive basali in età evolutiva relative al pensiero scientifico.

REQUISITI

Windows XP
Processore 800 MHz o sup.
128 MB di RAM Windows 8, Windows 7, Windows Vista
Processore 1 GHz o sup.

1 GB di RAM Risoluzione schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
350 MB di spazio libero su disco fisso

Classificazione ISO 9999:

05.15.03 - Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio