Italiano in gioco (KIT: Software + Libro)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI147

Galleria Immagini

Uno strumento didattico **per bambini della scuola primaria** che approfondisce l'**importanza del gioco** dal punto di vista didattico e l'utilizzo del computer come **strumento efficace di apprendimento**.

Italiano in gioco fornisce:

- **agli insegnanti** le indicazioni e le valutazioni teorico metodologiche indispensabili **per pianificare percorsi operativi per la scuola primaria**;
- **agli alunni** un **percorso didattico interattivo e stimolante** per raggiungere un buon grado di sicurezza nella lettura e nella scrittura.

Kit (Software + Guida)

La **versione KIT** di *Italiano in gioco* propone un programma completo, divertente e stimolante **per bambini della scuola primaria** in cui il gioco diventa occasione per «manipolare» la lingua italiana e **raggiungere un buon grado di sicurezza nella lettura e nella scrittura**.

Nel **KIT** le indicazioni teorico metodologiche fornite dal **libro per programmare** percorsi operativi basati sul gioco e la simulazione sono integrate da un **software** che consente ai bambini di **vivere l'approccio ai contenuti disciplinari con maggiore serenità.**

Nel **software** il simpatico viaggiatore interplanetario Yuri accompagna i giocatori in un emozionante viaggio sul pianeta di Cyberlandia, dove, assieme a bizzarri personaggi, affronteranno giochi diversi **per sperimentare e allenare le loro abilità nel leggere e nello scrivere in stampatello e in corsivo**.

Nella **parte gestionale**, l'adulto potrà inoltre **monitorare l'andamento delle attività o modificare le impostazioni di utilizzo del programma**.

Il volume cartaceo contiene anche un'esauriente **guida operativa all'uso del software con il dettaglio dei giochi e delle attività e gli obiettivi didattici**.

Requisiti di sistema:

• Windows 11, Windows 10 con Processore 1 GHz o sup. e min. 1 GB di RAM
• Risoluzione minima schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
• 500 MB di spazio libero su disco fisso
• Microsoft .NET Framework 4.6
• Il software deve essere attivato con una procedura on line

Destinatari:

Insegnante Curricolare
Insegnante di sostegno
Psicologo / Psicoterapeuta
Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva
Educatore Professionale
Pedagogista

Classificazione ISO 9999:

05.18 - Ausili per l'apprendimento di discipline scolastiche