9 volte intelligenti (KIT: CD-ROM + libro)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI97B

Galleria Immagini

Libro: 9 volte intelligenti

Come suggerisce il titolo, questo libro è ispirato alla celebre teoria delle intelligenze multiple e mira a calare nella prassi didattica della scuola dell'infanzia quanto teorizzato da Howard Gardner. Raccoglie sette storie ambientate a Fantascuola e nel suo giardino magico, dove i bambini incontreranno nove divertenti personaggi-guida, ognuno dei quali rappresenta un diverso tipo di intelligenza: intrapersonale, interpersonale, matematica, naturalistica, musicale, esistenziale, linguistica, visivo-spaziale e cinestetica. Accanto a questi simpatici racconti, gli insegnanti troveranno numerosi materiali e schede operative pronte all'uso per elaborare degli originali percorsi e valorizzare al massimo le differenze individuali dei bambini, stimolando in loro le prime forme di autovalutazione. Destinato a insegnanti di scuola dell'infanzia e educatori che operano con bambini dai 3 ai 6 anni, il volume può essere usato anche dai genitori che vogliano divertirsi con i propri figli imparando a conoscerli meglio.

CD-Rom: 9 volte intelligenti (CD-ROM)

Più di ogni altro ordine scolastico, la **scuola dell'infanzia** offre la possibilità di osservare il bambino in ogni sua dimensione e di riconoscere precocemente e valorizzare quella particolare configurazione di intelligenze che caratterizza ogni individuo, consentendo in tal modo di personalizzare la mediazione didattica. Basato sulla celebre **teoria delle intelligenze multiple di Howard Gardner,** questo CD-ROM presenta una serie di attività specifiche per i bambini di età prescolare, associate a 9 personaggi di Fantascuola, ognuno dei quali rappresenta un diverso tipo di intelligenza: intrapersonale, interpersonale, matematica, naturalistica, musicale, esistenziale, linguistica, visivo-spaziale e cinestetica. Le attività proposte, semplici e divertenti, permettono di elaborare dei percorsi originali per valorizzare al massimo le differenze individuali

dei bambini, stimolando anche le loro prime forme di autovalutazione. **Il CD-ROM può essere usato anche assieme ai genitori** che vogliano divertirsi con i propri figli imparando a conoscerli meglio.

CONTENUTI

LIBRO
- Riconoscere e valorizzare le intelligenze nei bambini
- Intelligenze e campi di esperienza
- Valutazione e autovalutazione
- L'orientamento nella scuola dell'infanzia
- Personaggi fantastici per accendere l'interesse
- Percorsi narrativi: Fantascuola e le sorprese del giardino magico; Nonò e le sue foglie gialle; I segreti di Pennellone; Fiocchi d'argento; Mascherine intorno all'albero; L'albero dai fiori arcobaleno; La raccolta dei frutti

CD-ROM
- Lingualesta il chiacchierone (intelligenza linguistica)
- L’atelier di Pennellone (intelligenza visivo-spaziale)
- In palestra con Giringiò (intelligenza cinestetica)
- Sofficino il curiosone (intelligenza intrapersonale)
- Carlotta la maestra tutta cuore (intelligenza interpersonale)
- Nonò e i segreti della natura (intelligenza naturalistica)
- Matemì nel mondo dei numeri (intelligenza matematica)
- Musica, maestro vento! (intelligenza musicale)
- Lampadina il gufo saggio (intelligenza esistenziale)

REQUISITI

• *Windows XP:* Processore 800 MHz o sup. 128 MB di RAM
• *Windows Vista, Windows 7:* Processore 1 GHz o sup.1 GB di RAM
• Risoluzione schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
• 400 MB di spazio libero su disco fisso

Classificazione ISO 9999:

05.12.12 - Ausili per l'esercizio dello sviluppo di concetti