

Che memoria... spaziale! (KIT: CD-ROM + libro)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWER194



Galleria Immagini



IL CD-ROM

Il software si propone come valido strumento di potenziamento della memoria visuo-spaziale ed è dedicato in modo specifico al lavoro a casa e/o a scuola. Il software si pone in continuità con la batteria BVS-Corsi (che valuta la memoria di lavoro visuo-spaziale) e il kit Memoria di lavoro visuo-spaziale: attività per il recupero e il potenziamento. Nello specifico, mentre il programma *Memoria di lavoro visuo-spaziale* è stato pensato per il lavoro dello specialista, *Che memoria... spaziale!* può essere utilizzato liberamente in un contesto domestico in quanto propone delle **attività divertenti con una ricaduta immediata sulla vita quotidiana del bambino (come orientarsi in un percorso, come leggere una mappa, come riconoscere le figure geometriche e i volti delle persone, ecc.)**. In modo analogo al software *Memoria di lavoro visuo-spaziale* e alla batteria *BVS-Corsi*, le attività del programma sono distinte in tre macro-aree: memoria visiva, memoria sequenziale e memoria simultanea.

Il software contiene anche dei giochi che allenano la memoria visuo-spaziale, come il domino, il memory e la battaglia navale.

L'ambientazione spaziale che accompagna i bambini in questo percorso ha lo scopo di alleggerire il carico di lavoro e di rendere le varie attività il più possibile accattivanti e divertenti.

IL LIBRO

Il volume, che accompagna l'omonimo software, offre la descrizione di un caso con disturbo

dell'apprendimento di tipo non-verbale, dal momento della valutazione dallo specialista, fino all'intervento. Tale racconto offre una serie di spunti per genitori e insegnanti, come ad esempio quali sono i segnali del disturbo, come si manifesta nelle diverse fasce d'età, come si può lavorare a scuola con questi bambini, cosa può fare un genitore per aiutare e favorire l'evoluzione migliore possibile del disturbo, quali sono le strategie più utili e quali, invece, interferiscono con l'apprendimento.

Viene dato infine ampio spazio all'articolazione delle attività e alla spiegazione degli obiettivi e delle modalità operative di ciascun esercizio, che è consigliabile assegnare secondo un percorso personalizzato.

Il volume contiene inoltre una pratica guida operativa all'uso del software.

CONTENUTI

- *Memoria visiva*: Pesca la figure, Colora le forme
- *Memoria sequenziale*: Lanternine marine, Il navigatore, Le melodie, Le sequenze temporali
- *Memoria simultanea*: La città sommersa, Il parco giochi, Le pozioni magiche, La banda del paese
- *Giochi*: Domino, Memory, Identi-quiz, Gli scacchi spaziali, La combinazione segreta, L'immagine nascosta, Occhio alla carta, La battaglia spaziale, I raggi laser

REQUISITI

Windows XP: Processore 800MHz o sup.; min. 128 MB di RAM

Windows 8, Windows 7, Windows Vista: Processore 1GHz o sup.; min. 1 GB di RAM

Risoluzione schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)

250 MB di spazio libero su disco fisso